|  |
| --- |
| **요구사항 정의서** |

|  |  |
| --- | --- |
| **과제명 :** | **코딩역량 향상을 위한 게임 개발** |

|  |  |
| --- | --- |
| **2023. 06. 11** | |
| **목 차** |
| **Ⅰ. 개 요**  1. 문서의 목적  2. 요구사항 및 문서의 범위  **Ⅱ. 유스케이스**  1. 유스케이스 다이어그램  **Ⅲ. 기능 요구사항**  **Ⅳ. 비기능 요구사항** |

**Ⅰ. 개 요**

* **문서의 목적**

본 문서는 ‘코딩역량 향상을 위한 게임 개발’의 개발 요구사항을 정의한 문서이다.

이 요구사항 정의서는 뉴스 요약 및 키워드 추출을 이용한 학습 서비스의 설계문서를 작성하는데 기초가 되며, 사용자 유스케이스를 기반으로 SW가 제공해야 할 기능 및 화면에서 구현되어야 할 기능 및 요구 사항에 대해서 기술하고 정의한다.

본 문서는 가능한 구체적이며, 간결하게 표현되어야 한다. 그리고 추후 시험이 가능해야 하며, 본 문서를 통해, LGS의 내부적인 기능과 외부로 보이는 기능의 구성과 목적을 확인할 수 있어야 한다.

본 문서를 사용하는 대상은 본 과제를 기획하는 기획자, SW를 개발하는 개발자, 제작 이후 서비스를 운영하는 운영자 등이며, 본 과제의 요구사항 도출 및 개발 과정에서 본 문서를 활용할 수 있도록 한다.

* **요구사항 및 문서의 범위**

본 문서에서는 학습 게임 서비스(LGS)의 유스케이스 및 기능/비 기능 요구사항의 기술을 그 범위로 한다.

**Ⅱ. 유스케이스**

1.유스케이스 다이어그램

LGS



Lms 관리자

